**Questionário de Autoavaliação do Estudante**

O questionário seguinte, tem por objetivo avaliar o funcionamento da unidade curricular, bem como a participação e o envolvimento dos estudantes. Assim, contamos com a colaboração de todos.

Este questionário é anónimo. Coloque um **X** na opção pretendida e caso pretenda poderá justificar

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Unidade Curricular:** |  | | | | | | **Data:** | |  |
| **Ação** | | **Discordo completamente** | **Discordo** | **Concordo** | **Concordo completamente** | **Sem Opinião** | | **Justificação** | |
| As matérias lecionadas foram extremamente práticas | |  |  |  |  |  | |  | |
| Participei ativamente e contribuí em todas as atividades | |  |  |  |  |  | |  | |
| Ajudei a refletir sobre os problemas apresentados | |  |  |  |  |  | |  | |
| Contribuí com ideias, dados e informações por meio de vários recursos | |  |  |  |  |  | |  | |
| Estava muito motivado na resolução das atividades | |  |  |  |  |  | |  | |
| Colaborei com a minha equipa. | |  |  |  |  |  | |  | |
| Competi positivamente. | |  |  |  |  |  | |  | |
| Percebi que adquiri conhecimento teórico e prático por meio gamificação. | |  |  |  |  |  | |  | |
| A gamificação e as estratégias propostas permitiram um bom envolvimento em turma e com a professora. | |  |  |  |  |  | |  | |
| O sistema de recompensas é gratificante e justo | |  |  |  |  |  | |  | |
| Considero que a gamificação promove a minha aprendizagem | |  |  |  |  |  | |  | |

Obrigado pela sua participação Data\_\_/\_\_/\_\_\_\_